

# PROPOZICE FOTBALOVÉHO TURNAJE NADAČNÍHO FONDU ACS

## 1. Základní informace

**Datum:** 25. září 2026

**Místo:** EPET Arena

**Počet týmů:** 13

**Maximální počet hráčů v týmu:** 10

**Počet hráčů na hřišti:** 5 hráčů v poli + brankář

**Hrácí doba:** 1×20 minut

**Konec zápasové části:** 15:50

**Slavnostní vyhlášení:** 16:20

## 2. Časový harmonogram

**9:30** - slavnostní zahájení

**10:00-11:50** - utkání základních skupin

**11:50-12:05** - vyhodnocení skupin, oznámení postupujících a přesuny týmů

**12:10-12:30** - předkolo play-off o 9.-13. místo

**12:30-13:30** - společný oběd formou rautu

**13:30-13:50** - čtvrtfinále o 1.-8. místo

**14:00-15:50** - závěrečná utkání o konečné pořadí

**16:20** - slavnostní vyhlášení výsledků

Uvedené časy jsou orientační. V případě penaltového rozstřelu nebo jiného provozního zdržení může dojít k drobnému posunu.

## 3. Herní systém

Třináct týmů bude rozděleno do čtyř základních skupin:

- skupina A - 4 týmy
- skupina B - 3 týmy
- skupina C - 3 týmy
- skupina D - 3 týmy

Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Týmy ve skupině A odehrají tři skupinová utkání. Týmy ve skupinách B, C a D odehrají dvě skupinová utkání. Rozpis základní části využívá všechna čtyři hřiště podle aktuálního harmonogramu.

První dva týmy z každé skupiny postupují do play-off o 1.-8. místo. Třetí a čtvrtý tým skupiny A spolu se třetími týmy skupin B, C a D pokračují v play-off o 9.-13. místo.

Žádný tým po základní skupině nekončí bez dalšího utkání. Každý tým odehraje nejméně tři zápasy a získá konečné umístění od 1. do 13. místa.

## 4. Bodování základních skupin

Za výsledky ve skupině se přidělují body následovně:

- výhra – 3 body,
- remíza – 1 bod,
- prohra – 0 bodů.

O pořadí týmů ve skupině rozhoduje:

1. vyšší počet získaných bodů,
2. lepší rozdíl vstřelených a obdržených branek,
3. vyšší počet vstřelených branek,
4. los pořadatele.

Pro porovnání třetích týmů skupin B, C a D se použije pořadí: body, rozdíl skóre, vyšší počet vstřelených branek a los.

## 5. Play-off o 1.–8. místo

Čtvrtfinále se odehraje následujícím způsobem:

- 1. tým skupiny A proti 2. týmu skupiny B
- 1. tým skupiny B proti 2. týmu skupiny A
- 1. tým skupiny C proti 2. týmu skupiny D
- 1. tým skupiny D proti 2. týmu skupiny C

Vítězové čtvrtfinále pokračují v zápasech o 1.–4. místo. Poražení čtvrtfinalisté pokračují v zápasech o 5.–8. místo.

Následující semifinále jsou křížena tak, aby se týmy ze stejné základní skupiny nemohly znovu potkat bezprostředně po čtvrtfinále.

Závěrečná utkání určí:

- 1. a 2. místo
- 3. a 4. místo
- 5. a 6. místo
- 7. a 8. místo

## 6. Play-off o 9.-13. místo

Do této části postupuje třetí a čtvrtý tým skupiny A a třetí týmy skupin B, C a D. Třetí týmy skupin B, C a D se nejprve seřadí od nejlepšího po nejhorší podle kritérií uvedených v bodě 4.

- Předkolo: 4. tým skupiny A proti nejhůře umístěnému třetímu týmu ze skupin B, C a D, poražený tým končí v turnaji na 13. místě

- O 9. – 12. místo: 3. tým skupiny A proti druhému nejlepšímu třetímu týmu; nejlepší třetí tým proti vítězi předkola

Poražený z předkola obsadí 13. místo. Vítězové se utkávají o 9. místo a poražené týmy o 11. místo. Tím bude určeno pořadí na 9.-13. místě.

## 7. Rozhodování utkání play-off

Utkání základních skupin mohou skončit remízou.

Pokud skončí remízou utkání play-off, nehraje se prodloužení. Bezprostředně následuje penaltový rozstřel:

- nejprve tři pokutové kopy každého týmu,
- pokud zůstane stav nerozhodný, pokračuje se po jednom pokutovém kopu na každé straně,
- rozstřel končí ve chvíli, kdy má jeden tým po stejném počtu provedených penalt více vstřelených branek.

Pořadí střelců předá kapitán rozhodčímu. Jeden hráč může kopat znovu až poté, co se v rozstřelu vystřídají všichni oprávnění hráči jeho týmu.

## 8. Základní pravidla hry

Turnaj se řídí pravidly malého fotbalu s následujícími úpravami:

- hraje se bez ofsajdu,
- aut se rozehrává vhozením rukou,
- při rozehrání musí být soupeř minimálně 5 metrů od míče,
- střídání je neomezené a probíhá „hokejovým“ způsobem,
- střídát lze pouze v prostoru určeném pořadatelem,
- skluz v souboji o míč je zakázán,
- brankář smí hrát rukama pouze ve vlastním pokutovém území,
- pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 8 metrů,
- po dosažení branky se hra zahajuje ze středu hřiště,
- utkání se hraje bez změny stran.

Rozhodčí může podle charakteru situace povolit skluz, při kterém hráč není v souboji se soupeřem a neohroží bezpečnost ostatních hráčů.

## 9. Hrací plocha a branky

Předpokládané rozměry jednoho hřiště jsou přibližně:

- délka 50 metrů,
- šířka 31 metrů,
- pokutové území přibližně 16 × 8 metrů,
- branky 5 × 2 metry.

Hranice hřiště a pokutového území mohou být vyznačeny plochými značkami nebo kloboučky. O tom, zda míč opustil hrací plochu, rozhoduje rozhodčí.

## 10. Výstroj hráčů

Každý tým musí mít jednotnou nebo alespoň barevně rozlišitelnou sadu dresů či triček. V případě shodných barev použije jeden z týmů rozlišovací vesty dodané pořadatelem.

Povinnou výstroj tvoří:

- sportovní dres nebo tričko,
- trenýrky,
- sportovní obuv vhodná pro daný povrch,
- chrániče holení.

Kovové kolíky jsou zakázány. Hráč nesmí mít na sobě hodinky, řetízky, prsteny ani jiné předměty, které by mohly způsobit zranění.

Brankář musí být barevně odlišen od ostatních hráčů.

## 11. Střídání

Střídání je neomezené a opakované. Vystřídaný hráč se může do utkání znovu vrátit.

Nový hráč smí vstoupit na hrací plochu až poté, co střídaný hráč hřiště opustí. Při chybném střídání může rozhodčí hru přerušit a hráče napomenout.

## 12. Disciplinární opatření

Rozhodčí může hráči udělit:

- slovní napomenutí,
- žlutou kartu,
- červenou kartu.

Po udělení červené karty hráč v daném utkání končí. Jeho tým dohraje utkání v oslabení.

O případném zákazu startu v následujícím utkání rozhodne vedení turnaje podle závažnosti provinění a stanoviska rozhodčího.

Hrubé nesportovní chování, úmyslné napadení, vyhrožování nebo opakované porušování pravidel může vést k vyloučení hráče nebo celého týmu z turnaje.

## 13. Kontumace

Tým musí být připraven u příslušného hřiště nejpozději pět minut před plánovaným začátkem utkání.

Pokud tým nenastoupí ani po uplynutí čekací doby stanovené pořadatelem, může být utkání kontumováno výsledkem 0:3 v jeho neprospěch.

O kontumaci vždy rozhoduje vedení turnaje s ohledem na aktuální průběh a případné zpoždění předchozích utkání.

## **14. Rozhodčí a sporné situace**

Rozhodnutí rozhodčího během utkání je konečné. Kapitán týmu může po skončení utkání požádat hlavního rozhodčího nebo vedení turnaje o vysvětlení sporné situace.

Protest proti výsledku nebo neoprávněnému startu hráče musí být podán vedení turnaje bezprostředně po skončení utkání, nejpozději před začátkem následujícího zápasu dotčeného týmu.

## **15. Bezpečnost a odpovědnost**

Každý účastník nastupuje do turnaje na vlastní odpovědnost. Hráči jsou povinni respektovat rozhodčí, pořadatele, soupeře a zásady fair play.

Hráč se zdravotními obtížemi nebo zraněním nesmí pokračovat ve hře, pokud by tím mohl ohrozit sebe nebo ostatní účastníky.

Pořadatel si vyhrazuje právo upravit harmonogram nebo organizační pravidla v případě nepříznivého počasí, zranění, technických problémů nebo jiných nepředvídatelných okolností.

## **16. Organizační pokyny**

Vedoucí týmu odpovídá za:

- včasný příchod hráčů,
- správnost týmové soupisky,
- informování hráčů o pravidlech,
- sledování aktuálního harmonogramu,
- připravenost týmu před každým utkáním,
- chování členů týmu během celé akce

Týmy hrající ve 13:30 by měly ukončit oběd s dostatečným předstihem a být připraveny u příslušného hřiště nejpozději pět minut před začátkem utkání.

Výklad pravidel a řešení situací, které nejsou v těchto propozicích výslovně uvedeny, náleží hlavnímu rozhodčímu a vedení turnaje.